3H4-OS-05c-1

脳ネットワークのモジュール分解

Modular decomposition of brain networks

岡本 洋^{*1*2} Hiroshi Okamoto

*1 富士ゼロックス(株)研究技術開発本部 Research & Technology Group, Fuji Xerox Co., Ltd. ^{*2}理化学研究所 脳科学総合研究センター[†] RIKEN Brain Science Institute

Modular structure of brain networks is characterized by overlapping and hierarchy. Here we propose a machine learning algorithm to detect overlapping and hierarchical modular stricture of a network. Modular decomposition of the neural network of C. elegans and a macaque cortical network is examined by use of this algorithm.

1. はじめに

脳における情報処理はネットワークを舞台として行われる. 観 測技術の進歩により, 脳における構造・機能のネットワークが 様々なレベルで明らかにされつつある[1]. C. elegans (線虫)の 302 個の神経細胞の間の配線構造は,電子顕微鏡観察により すでに完全解明された[2, 3]. トレーシング法による皮質結線構 造の解明も進められている[4]. 区分 (parcel) 間の関係を fMRI 信号の時間相関から定めることにより, parcel をノードとする機 能ネットワークが構成される[1]. 本論文では, これらの構造・機 能のネットワークを「脳ネットワーク」と総称する.

ネットワーク科学では、ネットワークの中のノードが密に繋がっ たかたまり部分のことを「コミュニティ」あるいは「モジュール」と呼 ぶ(本論文では「モジュール」の呼び方を採用する).もう少し正 確に言うならば、モジュールとは次のようなノードの集団である: この集団の中ではリンクの密度が高く、その外部とのリンクはより 疎である.モジュール構造は脳ネットワークを含む実世界にお ける様々なネットワークの一般的性質である.ネットワークから効 果的・効率的にモジュール構造を検出するアルゴリズムの開発 は、近年のネットワーク科学における中心課題の一つである[5].

脳ネットワークにおける個々のモジュールには、何らかの情報 処理機能が対応するであろう。一つの神経細胞あるいは一つの 脳領域は、一般に複数の機能に関与する。従って、脳ネットワ ークのモジュール構造には重なりがあるはずである。さらに、大 脳皮質における初期から高次領野への階層構造は、より大きな モジュールが複数のより小さなモジュールから構成されることを 示唆する。このように、脳ネットワークのモジュール構造は重なり と階層で特徴づけられる[1].

脳における情報処理の過程を明らかにするためには、脳ネットワークのモジュール構造を知ることが重要である.すでに多くのモジュール検出アルゴリズムが提案されている[5].しかしながら、脳ネットワークの特徴であるところの、重なりと階層のあるモジュール構造に適用できるものは、これまでほとんどなかった[1].

我々は、マルコフ連鎖のベイズ定式化に基づくことにより、重 なりと階層のあるモジュール構造を検出する機械学習アルゴリ ズムを構築することに成功した.このアルゴリズムを用いて、C. elegansの神経細胞ネットワークおよびサル皮質ネットワークの モジュール分解を行った.

2. 方法

マルコフ連鎖とは、ネットワーク状の確率状態遷移である. マ ルコフ連鎖を、リンクをたどりながらネットワーク上をランダムに歩 き回るエージェント(以下、Mr. X と呼ぶ)の動きにたとえることが できる. 時刻 tに Mr. X がノードn にいる確率を $p_n(t)$ とする. た だし、n=1,...,N であり、N はネットワークを構成するノードの総 数である. $p_n(t)$ の時間発展は

$$p_{n}(t) = \sum_{m=1}^{N} T_{nm} p_{m}(t-1) .$$
(1)

で記述される. ここで, **T** = $(T_{nm}) = (A_{nm} / \sum_{n=1}^{N} A_{n'm})$ は遷移確率行 列である. ただし, **A** = (A_{nm}) はネットワークの隣接行列であり, A_{nm} はノード *m* と *n* の間のリンクの重みを表す.

ネットワークが複数のモジュールで覆われているとする. Mr. X は、しばらくあるモジュールに留まってその中を歩き回り、ある とき別のモジュールに移ってからしばらくそこに留まってその中 を歩き回り、さらにまた別のモジュールに移ってからしばらくそこ に留まってその中を歩き回り、…というように振る舞うであろう. Mr. X がモジュール k に滞在しているという条件の下で、彼が時 刻 t にノード n にいる確率を $p_n^{(k)}(t)$ とする. すると、モジュール k は確率分布 $\bar{p}^{(k)} = (p_1^{(k)}, ..., p_N^{(k)})$ で表わされる. そこで、(1)の定常 解 $p_n^{(read)} = \lim p_n(t)$ を、K 個のモジュール { $\bar{p}^{(1)}, ..., \bar{p}^{(K)}$ }を用いて

$$p_n^{(\text{stead})} = \sum_{k=1}^{K} \pi_k p_n^{(k)}$$
(2)

と分解することを考える. ただし, $\sum_{k=1}^{K} \pi_k = 1$ である.

Mr. X があるノードにいることが観測されたことを N 次元ベク トル $\bar{r}^{(d)}$ で表わす. Mr. X がいたノードに対応する成分のみが 1 であり,他の成分は全て 0 である. *a* は観測を区別する番号で ある. 次に, Mr. X の居場所が $\bar{r}^{(d)}$ と観測されたとき,彼がどの モジュールに滞在しているかを表す変数として, K 次元ベクトル $\bar{z}^{(d)}$ を導入する. Mr. X が滞在するモジュールに対応する成分 のみが 1 であり,他の成分は全て 0 である. Mr. X がどのノード に滞在しているかは直接には観測されないので,以下では $\bar{z}^{(d)}$ は潜在変数として扱われる.

Mr. X がモジュール k に滞在しているという条件の下で,時刻 t における彼の居場所が $\bar{r}^{(d)}$ と観測される確率を,多項分布 で表わすことができる:

$$P(\vec{\tau}^{(d)} | \vec{p}^{(k)}(t)) = \prod_{n=1}^{N} \left[p_n^{(k)}(t) \right]^{\beta \tau_n^{(d)}}.$$
 (3)

連絡先:岡本洋,富士ゼロックス(株)研究技術開発本部, 〒220-8668 神奈川県横浜市みなとみらい6丁目1番. E-mail: <u>hiroshi.okamoto@fujixerox.co.jp</u>

^{*}客員研究員

 $\vec{p}^{(k)}(t)$ の事前分布には、多項分布(3)に共役な Dirichlet 分布

$$P(\vec{p}^{(k)}(t) | \vec{p}^{(k)}(t-1)) \sim \prod_{n=1}^{N} [p_n^{(k)}(t)]^{\alpha \sum_{m=1}^{n} T_{mm} p_m(t-1)}$$
(4)

を仮定するのが自然である. ここで, α は Dirichlet 分布の精度 を表すパラメタであり, 次節で示すように, 階層構造の検出で重 要な役割を果たす. $\alpha \rightarrow \infty$ において, (3)はマルコフ連鎖の元の 式(1)に一致する.

Mr. X の居場所を D 回観測してデータ $\{\bar{r}^{(d)}\}(d=1,...,D)$ を得たとする. 事後分布はベイズの定理から、次式で与えられる:

$$P\left\{\left\{\vec{z}^{(u)}\right\}, \left\{\vec{p}^{(k)}(t)\right\} \mid \left\{\vec{\tau}^{(u)}\right\}\right\}$$

$$\sim \prod_{k=1}^{K} \left\{\prod_{n=1}^{N} \left[p_{n}^{(k)}(t)\right]^{\beta \sum_{d=1}^{D} z_{d}^{(d)} \tau_{n}^{(d)} + \alpha \sum_{m=1}^{N} \tau_{mn} p_{m}^{(k)}(t-1)}\right\}.$$
(5)

 $\{\bar{r}^{(a)}\}(d=1,...,D)$ を学習データととらえ、 $\{\bar{p}^{(k)}\}$ および $\{\pi_k\}$ (すなわち、このデータが得られることの背景にあるネットワーク のモジュール構造)を定めたい.これは、機械学習における標 準手法である EM アルゴリズムの考え方に従って実行できる. $\ln P(\{\bar{z}^{(d)}\}, \{\bar{p}^{(k)}(t)\}|\{\bar{r}^{(d)}\})$ を潜在変数に関する事後分布 $P(\{\bar{z}^{(k)}\}|\{\bar{r}^{(d)}\})$ で平均化する:

$$Q = E\left[\ln P\left(\left\{\vec{z}^{(d)}\right\}, \left\{\vec{p}^{(k)}\right\} \mid \left\{\vec{\tau}^{(d)}\right\}\right)\right]_{P\left(\left[\vec{z}^{(d)}\right]\right)\left[\vec{\tau}^{(d)}\right]\right)} = \sum_{k=1}^{K} \sum_{d=1}^{D} \gamma_{dk} \ln \pi_{k} + \sum_{k=1}^{K} \sum_{n=1}^{N} \left[\beta \sum_{d=1}^{D} \gamma_{dk} \tau_{n}^{(d)} + \alpha \sum_{m=1}^{N} T_{nm} p_{m}^{(k)}(t-1)\right] \ln p_{n}^{(k)}(t).$$
(6)

ただし

$$\gamma_{dk} = P\left(z_{k}^{(d)} = 1 \mid \vec{\tau}^{(d)}\right) = \frac{\pi_{k} \prod_{n=1}^{N} \left[p_{n}^{(k)}(t)\right]^{\beta \tau_{n}^{(d)}}}{\sum_{k=1}^{K} \pi_{k} \prod_{n=1}^{N} \left[p_{n}^{(k)}(t)\right]^{\beta \tau_{n}^{(d)}}}$$
(7)

である. {p^(k)} および {^π} は, Q を最大化するものとして, 次で 定められる:

$$p_{n}^{(k)}(t) = \frac{\alpha}{\alpha + \beta D_{k}} \sum_{m=1}^{N} T_{nm} p_{m}^{(k)}(t-1) + \frac{\beta D_{k}}{\alpha + \beta D_{k}} \frac{1}{D_{k}} \sum_{d=1}^{D} \gamma_{dk} \tau_{n}^{(d)}, \quad (8)$$
$$\pi_{k} = D_{k}/D. \quad (9)$$

ただし, $D_k = \sum_{d=1}^{D} \gamma_{dk}$ である.

Mr. X は N 個のノードのどれかにいるのであるから, 観測結 果として得られるパタンは N 通りである. そこで, Mr. X がノード n で観測されたことを, 第 n 成分だけが 1 で他の成分は全て 0 の N 次元ベクトル $\bar{\epsilon}^{(n)}$ で表わす. 観測回数 D が N に比べて十 分大ならば, (7)-(9)式において, γ_{dk} , $\tau_n^{(d)}$ および $\sum_{d=1}^{D} \varepsilon$, それ ぞれ, $\tilde{\gamma}_{nk}$, $\tilde{\tau}_n^{(i)}$ および $D\sum_{i=1}^{N} p_i^{(\text{stead})}$ と置き換えることができる. ノード n がモジュール k に属する確率は, ベイズの定理から

$$p(k|n) = p_n^{(k)} \pi_k / \sum_{k=1}^{K} \pi_k p_n^{(k)}$$
(10)

となる. 一般に, 一つのn対してp(n|k)は複数のkで非ゼロ正となる. これは, 提案アルゴリズムが定めるモジュール構造には重なりがあることを意味する.

3. 結果と議論

先ず,提案アルゴリズムのモジュール分解性能を,モジュー ル構造が既知のネットワークを用いて確認した.Lancichinetti et al.の方法[6]を用いて六つのモジュール(これらを正解とみな す)を持つノード数 200 の人工ネットワークを生成した.正解モ ジュールと検出モジュールとの比較の便宜上,ノードnが属す るモジュールを,(10)式を最大化するkで一意に定めた.正解 モジュールと検出モジュールは完全に一致した(図1左).提案 アルゴリズムを社会ネットワーク分析における有名なベンチマー ク課題「Zachary karate club ネットワーク分割」[7]に適用したとこ ろ,実際の分割が正確に再現された(図1右).以上で,提案ア ルゴリズムを用いてネットワークのモジュール分解を実行できる ことが確認できた.アルゴリズムの特長である重なりと階層のある モジュール構造の検出については,脳ネットワークを用いて次 に示す.

C. elegans の 302 個の神経細胞が構成するネットワーク[1, 2] に提案アルゴリズムを適用した. α の値が十分大のとき、ネット ワーク全体が一つのモジュールと判定された; α の値を小さくし てゆくと、モジュールは次々に分裂していった(図 2). このように、 Dirichlet 事前分布の精度 α を変化させることにより、モジュール の階層構造を導くことができる. さらに、 $\pi_k p_n^{(k)} \geq \pi_k p_n^{(k)}$ ($k \neq k'$) がともに非ゼロ正となる n が複数存在する(一例を矢印で示す). すなわち、検出されたモジュールは重なりを持つ. 講演では、サ ル皮質ネットワーク[4]から得た同様な結果についても報告する.

ネットワークから重なりと階層のあるモジュール構造を検出す るアルゴリズムを提案し、これを脳ネットワークに適用した. 今後 は、検出されたモジュール構造が実際の神経情報処理機能に どう対応するかどうかを調べたい.



図 1:人工ネットワーク(左)および Zachary karate club ネットワーク(右)のモジュール分解. ノードの形が正解モジュールを,色が検出モジュールを表す. 形と色が完全に一致していることに注目.



図 2:C. elegans 神経細胞ネットワークの階層モジュール分解. 各グラフの横軸はノード番号,縦軸は π_ep_n^(a). 最上層から順に α = 400, 300, 200, 150, 140.

参考文献

- 1. Meunier, D. et al. Front Neurosci 4, 1-11 (2010)
- 2. White, J.G. et al. Phil Trans R Soc London 314, 1-340 (1986)
- 3. Watts, D.J. & Strogatz, S.H. Nature 393, 440-442 (1998)
- 4. http://cocomac.g-node.org/drupal/
- 5. Newman, M.E.J. Nature Phys 8, 25-31 (2013)
- 6. Lancichinetti et al. Phys Rev E 78, 046110 (2008)
- 7. Zachary, W.W. J. Anthropol. Res. 33, 291-473 (1977)

謝辞:本研究は JPSJ 科研費 23500379, 23300061 の助成を受けた...